



HOIANA

**CÔNG TY TNHH PHÁT
TRIỂN NAM HỘI AN**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 01/13.06.2020

THẺ LỆ TRÒ CHƠI TÀI XÍU (SIC BO)

Mục Lục

1. TÊN CỦA TRÒ CHƠI CÓ THƯỜNG.....	2
2. MÔ TẢ VÀ GIẢI THÍCH TỪ NGỮ CỦA TRÒ CHƠI CÓ THƯỜNG	2
3. HÌNH ẢNH VÀ CHỈ DẪN CÁCH SỬ DỤNG CÁC CHỨC NĂNG CỦA BÀN TRÒ CHƠI	2
4. CÁCH THỨC CHƠI	5
5. TỶ LỆ TRẢ THƯỞNG	6
6. CÁCH XÁC ĐỊNH TRÚNG THƯỞNG VÀ NGUYÊN TẮC, PHƯƠNG THỨC TRẢ THƯỞNG KHI NGƯỜI CHƠI TRÚNG THƯỞNG	7
7. XỬ LÝ CÁC VẤN ĐỀ BẤT THƯỜNG XẢY RA TRONG QUÁ TRÌNH CHƠI	8
8. CƠ CHẾ XỬ LÝ TRANH CHẤP KHI CÓ SỰ KHÔNG THÔNG NHẤT GIỮA DOANH NGHIỆP VÀ NGƯỜI CHƠI.....	9



1. TÊN CỦA TRÒ CHƠI CÓ THƯỜNG

- 1.1 Trò chơi Tài Xiu (Sic Bo) sẽ được chơi tại bàn với một bên dành cho người chơi và Nhân viên Điều hành Trò chơi ở bên đối diện.
- 1.2 Bàn trò chơi sẽ có:
 - 1.2.1 Các khu vực chơi được chỉ định để đặt cược;
 - 1.2.2 Tên và/hoặc logo của casino được in trên đó.

2. MÔ TẢ VÀ GIẢI THÍCH TỪ NGỮ CỦA TRÒ CHƠI CÓ THƯỜNG

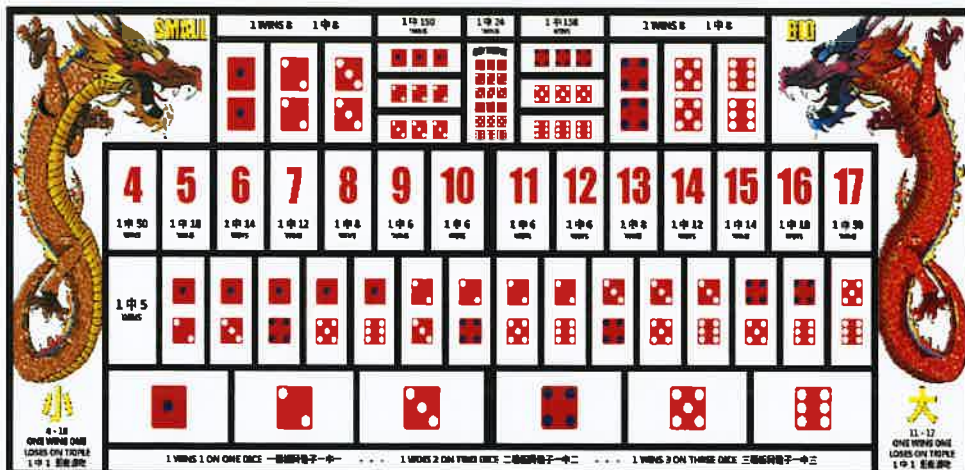
Trong thể lệ trò chơi này, nếu không xuất hiện ý trái ngược thì:

- 2.1 “Ván chơi” là khoảng thời gian chơi bắt đầu với việc thông báo “không đặt cược thêm” tới lúc kết thúc khi kết quả được xác định và thanh toán các khoản thắng cược;
- 2.2 “Lồng xúc xắc” là một thiết bị điện tử hoặc sử dụng bằng tay để lắc/xáo trộn xúc xắc.

3. HÌNH ẢNH VÀ CHỈ DẪN CÁCH SỬ DỤNG CÁC CHỨC NĂNG CỦA BÀN TRÒ CHƠI

- 3.1 Bố trí bàn trò chơi được thiết kế theo sơ đồ bố trí tương tự như trong sơ đồ “A”:

Sơ Đồ A





- 3.2 Bàn trò chơi được lắp đặt thiết bị điện tử. Khi ba mặt trên cùng của những viên xúc xắc thể hiện ba con số thắng cuộc được nhập vào máy, tất cả các khu vực thắng cuộc tương ứng trên bàn trò chơi sẽ sáng đèn:



- 3.3 Lồng xúc xắc, được sử dụng để lắc xúc xắc và kích hoạt tự động bằng điện hoặc bằng cơ học, được gắn vào bàn và sẽ có dạng hình vòm với nắp có thể tháo rời, không trong suốt:



- 3.4 Một bộ gồm ba con xúc xắc được giấu trong lồng xúc xắc. Các cạnh của mỗi xúc xắc sẽ được đánh số bằng các dấu chấm từ một đến sáu, được sắp xếp sao cho tổng các số của bất kỳ cặp cạnh đối diện nào trên mỗi xúc xắc là bảy:



3.5 Thiết bị đầu vào, được liên kết với thiết bị điện tử, được gắn trên bàn trò chơi và có các công tắc hoặc nút được đánh số 1, 2, 3, 4, 5 và 6:



3.6 Bàn trò chơi có thể được gắn thiết bị điện tử được lập trình để ghi lại kết quả của mỗi lần lắc xúc xắc và hiển thị các kết quả gần nhất trên bàn trò chơi:



3.7 Bàn trò chơi sẽ được gắn hộp thả tiền (Drop Box)/hộp tip (Tip Box):

Drop Box



Tip Box



3.8 Bàn trò chơi sẽ có thanh nhét tiền của hộp thả tiền:



- 3.9 Máy quét tia cực tím được sử dụng để quét, kiểm tra tiền mặt hoặc chip nếu nghi ngờ tiền mặt hoặc chip bị làm giả:



* Các hình ảnh nêu trên chỉ mang tính chất minh họa.

4. CÁCH THỨC CHƠI

- 4.1 Chỉ sử dụng chip làm phương tiện đặt tiền cược vào những vị trí thích hợp trên bàn trò chơi và trong những khu vực được đánh dấu rõ ràng.
- 4.2 Đặt cược bằng miệng sẽ không được chấp nhận trừ khi đi kèm với chip và Nhân viên Điều hành Trò chơi có đủ thời gian để đặt chip cược lên bàn trước khi thông báo “không đặt cược thêm”.
- 4.3 Người chơi có trách nhiệm đặt cược đúng cửa trên bàn chơi Sic Bo:
- 4.3.1 Tất cả cược sẽ được thực hiện bằng cách đặt chip vào khu vực đặt cược thích hợp trên bố trí bàn trò chơi.
- 4.3.2 Người chơi chịu trách nhiệm về việc đặt cược của mình trên bàn khi được Nhân viên Điều hành Trò chơi hỗ trợ và phải đảm bảo rằng mọi hướng dẫn đưa ra cho Nhân viên Điều hành Trò chơi đều được thực hiện chính xác.
- 4.4 Không được rút cược, đặt cược hay thay đổi cược sau khi Nhân viên Điều hành Trò chơi đã thông báo “không đặt cược thêm”.



- 4.5 Các khoản cược sẽ được xử lý thắng thua đúng theo vị trí của các chip đặt trên bàn khi mở lồng để lộ kết quả của xúc xắc.
- 4.6 Nhân viên Điều hành Trò chơi tại bàn Sic Bo sẽ quyết định trạng thái của bất kỳ khoản cược nào, và trả thưởng cho bất kỳ khoản cược nào, đúng chính xác theo vị trí của khoản cược đó trên bàn trò chơi.
- 4.7 Nhập kết quả bằng cách ấn nút trên thiết bị đầu vào tương ứng với xúc xắc thắng cược.
- 4.8 Khi chuỗi số đã hoàn thành và những khu vực thắng cược sáng đèn, Nhân viên Điều hành Trò chơi sẽ:
- 4.8.1. Thu về tất cả những khoản cược thua trên những khu vực không sáng đèn;
- 4.8.2. Trả thưởng cho các khoản cược thắng được hiển thị sáng đèn.

5. TỶ LỆ TRẢ THƯỞNG

- 5.1 Các khoản cược có sẵn trong trò chơi Sic Bo sẽ được trả thưởng theo tỷ lệ được liệt kê dưới đây:

Cược	Tỷ lệ
Xiu	1:1
Tài	1:1
Bộ ba đồng nhất cụ thể	1:150
Bộ đôi đồng nhất cụ thể	1:8
Bộ ba bất kỳ	1:24

Cược tổng	Tỷ lệ
4 hoặc 17	1:50
5 hoặc 16	1:18
6 hoặc 15	1:14
7 hoặc 14	1:12
8 hoặc 13	1:8
9 hoặc 12	1:6
10 hoặc 11	1:6

Cặp số	Tỷ lệ
1 và 2, 3, 4, 5 hoặc 6	1:5
2 và 3, 4, 5 hoặc 6	1:5
3 và 4, 5 hoặc 6	1:5
4 và 5 hoặc 6	1:5
5 và 6	1:5



Cược số một xúc xắc	1:1
Cược số hai xúc xắc	1:2
Cược số ba xúc xắc	1:3

6. CÁCH XÁC ĐỊNH TRÚNG THƯỜNG VÀ NGUYÊN TẮC, PHƯƠNG THỨC TRẢ THƯỜNG KHI NGƯỜI CHƠI TRÚNG THƯỜNG

- 6.1 “XỈU” là khoản cược sẽ:
- 6.1.1 Thắng nếu bất kỳ tổng điểm 4, 5, 6, 7, 8, 9 hoặc 10 xuất hiện trong tổ hợp 3 xúc xắc;
- 6.1.2 Thua nếu là bất kỳ tổng điểm nào khác hoặc bộ ba đồng nhất.
- 6.2 “TÀI” là khoản cược sẽ:
- 6.2.1 Thắng nếu bất kỳ tổng điểm 11, 12, 13, 14, 15, 16 hoặc 17 xuất hiện trong tổ hợp 3 xúc xắc;
- 6.2.2 Thua nếu là bất kỳ tổng điểm nào khác hoặc bộ ba đồng nhất.
- 6.3 “CƯỢC BỘ BA ĐỒNG NHẤT CỤ THỂ” là khoản cược trên chỉ một trong những bộ ba đồng nhất cụ thể của 1, 2, 3, 4, 5, hoặc 6, sẽ:
- 6.3.1 Thắng nếu bộ ba đồng nhất đó xuất hiện;
- 6.3.2 Thua nếu bất kỳ tổ hợp xúc xắc nào khác xuất hiện.
- 6.4 “CƯỢC BỘ ĐÔI ĐỒNG NHẤT CỤ THỂ” là khoản cược trên chỉ một trong những bộ đôi đồng nhất cụ thể của 1, 2, 3, 4, 5, hoặc 6, sẽ:
- 6.4.1 Thắng nếu bộ đôi đồng nhất đó xuất hiện;
- 6.4.2 Thua nếu bất kỳ tổ hợp xúc xắc nào khác xuất hiện.
- 6.5 “CƯỢC BỘ BA ĐỒNG NHẤT BẤT KỲ” " là khoản cược trên bất kỳ bộ ba đồng nhất nào của 1, 2, 3, 4, 5, hoặc 6, sẽ:
- 6.5.1 Thắng nếu một trong những bộ ba đó xuất hiện;
- 6.5.2 Thua nếu bất kỳ tổ hợp xúc xắc nào khác xuất hiện.
- 6.6 “CƯỢC TỔNG” là khoản cược trên một trong những tổng điểm 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 hoặc 17, sẽ:
- 6.6.1 Thắng nếu tổng điểm đó cấu thành do bất kỳ tổ hợp ba xúc xắc nào;
- 6.6.2 Thua nếu là một số tổng khác xuất hiện.



- 6.7 “CUỘC CẶP SỐ” của:
- a) 1 và 2, 3, 4, 5, hoặc 6
 - b) 2 và 3, 4, 5, hoặc 6
 - c) 3 và 4, 5, hoặc 6
 - d) 4 và 5, hoặc 6
 - e) 5 và 6

là khoản cược trên bất kỳ một trong những cặp số trên và sẽ:

- 6.7.1 Thắng nếu tổ hợp số đó xuất hiện;
- 6.7.2 Thua nếu bất kỳ tổ hợp nào khác xuất hiện.

- 6.8 “CUỘC SỐ” là khoản cược sẽ thắng nếu số đó xuất hiện trên:
- 6.8.1 Một con xúc xắc, trả thưởng tỷ lệ 1:1;
 - 6.8.2 Hai con xúc xắc, trả thưởng tỷ lệ 1:2;
 - 6.8.3 Ba con xúc xắc, trả thưởng tỷ lệ 1:3.

7. XỬ LÝ CÁC VẤN ĐỀ BẤT THƯỜNG XẢY RA TRONG QUÁ TRÌNH CHƠI

- 7.1 Trường hợp thiết bị điện tử có sự cố, Quản lý Pit phải được thông báo ngay lập tức. Trò chơi chỉ có thể tiếp tục sau khi được Trưởng phòng Điều hành duyệt.
- 7.2 Nếu xúc xắc không lắc ít nhất ba lần sau khi lồng xúc xắc được kích hoạt, ván chơi sẽ bị vô hiệu.
- 7.3 Trường hợp những con xúc xắc đã bị lộ trước khi thông báo “không đặt cược thêm”, ván chơi sẽ bị vô hiệu.
- 7.4 Nếu bất kỳ con xúc xắc nào không có một mặt nằm phẳng trên mặt đáy của lồng xúc xắc khi dừng lăn, ván chơi sẽ bị tuyên bố vô hiệu.
- 7.5 Khi một xúc xắc hoặc nhiều hơn bị hỏng, ván chơi sẽ bị tuyên bố vô hiệu.
- 7.6 Nếu vòm kính của lồng xúc xắc bị vỡ, ván chơi sẽ bị tuyên bố vô hiệu.
- 7.7 Nếu thiết bị điện tử không hiển thị sáng khu vực thắng cược, hoặc hiển thị không chính xác khu vực thắng cược, mọi khoản cược sẽ được thu về hoặc trả thưởng theo kết quả thể hiện trên xúc xắc.



7.8 Tất cả các vấn đề ngoài các vấn đề bất thường được quy định trong Thẻ lệ trò chơi này sẽ do Giám đốc Bàn trò chơi hoặc cấp cao hơn quyết định.

8. CƠ CHẾ XỬ LÝ TRANH CHẤP KHI CÓ SỰ KHÔNG THỐNG NHẤT GIỮA DOANH NGHIỆP VÀ NGƯỜI CHƠI

8.1 Mọi tranh chấp xảy ra mà Giám sát Pit hoặc Giám sát Pit Tạm thời không thể giải quyết được sẽ chuyển lên cho Quản lý Pit.

8.2 Quản lý Pit sẽ thu thập tất cả thông tin liên quan đến tranh chấp và thông báo cho bộ phận Giám sát.

8.3 Khi có thể, truyền đạt cho người chơi khoảng thời gian để xử lý tranh chấp.

8.4 Việc xử lý tranh chấp phải dựa vào:

8.4.1 Thẻ lệ Trò chơi đã được phê duyệt;

8.4.2 Các thông tin đã phê duyệt do doanh nghiệp công bố;

8.4.3 Các quy trình hoạt động chuẩn đã được phê duyệt;

8.4.4 Các tiêu chuẩn kiểm soát nội bộ đã được phê duyệt;

8.4.5 Các ghi chép về sự cố được thu thập từ các bên liên quan;

8.4.6 Bằng chứng thu được từ các cảnh quay của bộ phận Giám sát;

8.4.7 Bất kỳ hình thức nào khác có giá trị chứng minh liên quan đến tranh chấp;

8.4.8 Các quy định liên quan của pháp luật Việt Nam hiện hành.

8.5 Trong trường hợp người chơi không đồng ý với quyết định giải quyết tranh chấp, thông báo cho người chơi về quyền nộp đơn khiếu nại chính thức lên quản lý cấp cao của casino.

8.6 Người chơi sẽ được hướng dẫn và hỗ trợ khi nộp đơn khiếu nại chính thức.



HOIANA

Quảng Nam, ngày 13 tháng 06 năm 2020

CÔNG TY TNHH PHÁT TRIỂN NAM HỘI AN



STEVEN WOLSTENHOLME

GIÁM ĐỐC